



กำหนดการแข่งขันและพัฒนาทักษะการใช้ปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence : AI) เชิงสร้างสรรค์
ครั้งที่ 1 ปีการศึกษา 2569 วันที่ 3-4 กันยายน 2569
สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาศรีสะเกษ เขต 1

รายการแข่งขัน	ระดับชั้น		ประเภท	จำนวนครู	วัน/เดือน/ปี แข่งขัน	หมายเหตุ
	ป.1-ป.6	ม.1-ม.3				
ประเภทนักเรียน						
1. การแข่งขันแข่งขันตอบป ัญหาความรู้ด้านเทคโนโลยี/AI เบื้องต้น	✓	✓	ทีม 3 คน	ครู 2 คน	3 กันยายน 2569	
2. การประกวดโครงงาน ประยุกต์ใช้ปัญญาประดิษฐ์ (AI)	✓	✓	ทีม 3 คน	ครู 2 คน	3 กันยายน 2569	*มีรอบ คัดเลือก
3. การออกแบบพรอมพ์ AI เพื่อสร้างผลลัพธ์ตามโจทย์(AI Prompt Challenge)	✓	✓	ทีม 3 คน	ครู 2 คน	4 กันยายน 2569	
4. การประยุกต์ใช้ AI และ เทคโนโลยีในการทำหนังสือ แนวดั้ง	✓	✓	ทีม 3 คน	ครู 2 คน	4 กันยายน 2569	
รวม	4	4	ทีม 3 คน	ครู 2 คน		
รวมกิจกรรมนักเรียน 4 รายการ	8 กิจกรรม					
ประเภท ครู						
5. การคัดเลือกผลงานที่มีผล การปฏิบัติที่เป็นเลิศ (Best Practice) ประเภทผู้สร้างและพัฒนาสื่อ เทคโนโลยีดิจิทัลออนไลน์ด้วย AI	✓		เดี่ยว		3 กันยายน 2569	*มีรอบ คัดเลือก
รวมกิจกรรมครู	1 กิจกรรม					
รวมทั้งหมด	9 กิจกรรม					

* หมายเหตุ การประกวดโครงงานประยุกต์ใช้ปัญญาประดิษฐ์ (AI) และการคัดเลือกผลงานที่มีผลการปฏิบัติที่เป็นเลิศ (Best Practice) ประเภทผู้สร้างและพัฒนาสื่อเทคโนโลยีดิจิทัลออนไลน์ด้วย AI รอบคัดเลือกส่งผลงานไม่เกินวันที่ 20 สิงหาคม 2569 ประกาศผู้ผ่านเข้ารอบสุดท้าย ภายในวันที่ 21 สิงหาคม 2569 แข่งขันรอบสุดท้ายวันที่ 3 กันยายน 2569